

Großer Funktionssatz

- Auswählen (Leertaste) Komponente erstellen
- Farbeimer (B) Radiergummi (E)
- Linie (L) Freihand
- Rechteck (R) Gedrehtes Rechteck
- Kreis (C) Vieleck
- Bogen Zweipunktbogen (A)
- Dreipunktbogen Torte
- Verschieben (M) Drücken/Ziehen (P)
- Drehen (Q) Folge mir
- Skalieren (S) Versatz (F)
- Maßband (T) Abmessung
- Winkelmesser Text
- Achsen 3D-Text
- Rotieren (O) Hand (H)
- Zoomen (Z) Zoombereich
- Alles zeigen Letzte Ansicht
- Kamera positionieren Gehen
- Umschauen Schnittebene

Volumenkörperfunktionen

- Äußere Schale Teilen (Pro)
- Verschneiden (Pro) Vereinigen (Pro)
- Subtrahieren (Pro) Stützen (Pro)

Dynamische Komponenten

- Interagieren Komponentenoptionen
- Komponentenattribute
- Aus Konturen Neue weiche Fläche
- Formen Fläche abbilden
- Fläche verbinden Detail hinzufügen
- Kante spiegeln

Standardansichten

- Iso Oben
- Vorne Rechts
- Hinten Links

Stile

- Röntgenmodus Hinterkanten
- Drahtgitter Linienausblendung
- Schattiert Schattiert mit Texturen
- Monochrom

Ort

- Ort hinzufügen... Gelände anzeigen

Galerie

- 3D Warehouse... Modell gemeinsam verwenden...
- Komponente gemeinsam verwenden... Erweiterungsmarkt...
- An LayOut senden (Pro) Klassifizierer (Pro)

Mittlere Taste (Rad)



- Scrollen Zoomen
- Clicken-Ziehen Rotieren
- Umsch.+Kl.-Ziehen Schwenken
- Doppelklicken Ansicht neu zentrieren

Funktion	Vorgang	Anleitungen
Bogen (A)	Rundung	Rundung durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
	Radius	Radius durch Eingabe einer Zahl, d. Buchstabens „r“ und Drücken der Eingabetaste angeben
Kreis (C)	Segmente	Segmentanzahl durch Eing. einer Zahl, d. Buchstabens „s“ u. Drücken d. Eingabetaste angeben
	Umschalt	Aktuelle Ableitungen fixieren
Radiergummi (E)	Radius	Radius durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
	Segmente	Segmentanzahl durch Eing. einer Zahl, d. Buchstabens „s“ u. Drücken d. Eingabetaste angeben
Folge mir	Strg	Abmildern/Glätten (auf Kanten verw., um angrenz. Flächen gekrümmt aussehen zu lassen)
	Umschalt	Ausblenden
Linie (L)	Strg+Umschalt	Abmildern/Glätten aufheben
	Alt	Flächenurmiss als Extrusionspfad verwenden
Umschauen	Besseres Verfahren	Erst den Pfad, dann d. Funktion „Folge mir“ ausw. u. dann zum Extrudieren auf die Fläche klicken
	Umschalt	Aktuelle Ableitungsrichtung fixieren
Verschieben (M)	Pfeile	Fixierrichtung; oben = blau, rechts = rot, links = grün, unten = parallel/senkrecht
	Länge	Länge durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
Rotieren (O)	Umschalt	Aktuelle Ableitungsrichtung fixieren
Farbeimer (B)	Augenhöhe	Augenhöhe durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
	Strg	Kopie verschieben
Drehen (Q)	Umschalt	Gedrückt halten, um die aktuelle Ableitungsrichtung zu fixieren
	Alt	Autom. Falten (Verschieben zulassen, auch wenn zus. Kanten u. Flächen hinzugefügt werden)
Skalieren (S)	Pfeile	Fixierrichtung; oben = blau, rechts = rot, links = grün, unten = parallel/senkrecht
	Distanz	Verschiebedistanz durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
Maßband (T)	Externe Aufreihung	n Kopien in einer Reihe: 1. Kopie versch., Zahl u. Buchst. „x“ eing. u. Eingabetaste dr.
	Interne Aufreihung	n Kopien dazwischen: 1. Kopie versch., Zahl u. Zeichen „/“ eing. u. dann Eingabetaste dr.
Versatz (F)	Alt	Zulassen, dass sich Ergebnisse überlappen dürfen
	Distanz	Versatzdistanz durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
Rotieren (O)	Strg	Gedrückt halten, um das „gravitationsbeeinflusste“ Rotieren zu deaktivieren
	Umschalt	Gedrückt halten, um die Handfunktion zu aktivieren
Farbeimer (B)	Strg	Material ausfüllen: alle übereinstimmenden angrenzenden Flächen anmalen
	Umschalt	Material ersetzen: alle übereinstimmenden Flächen im Modell anmalen
Drücken/Ziehen (P)	Strg+Umschalt	Material am Objekt ersetzen: alle übereinstimmenden Flächen am gleichen Objekt anmalen
	Alt	Gedrückt halten, um Material zu übernehmen
Rechteck (R)	Strg	Kopie auf der Fläche drücken/ziehen (die ursprüngliche Fläche bleibt an der Stelle)
	Doppelklicken	Letzte Drücken/Ziehen-Distanz auf diese Fläche anwenden
Gedrehtes Rechteck	Distanz	Drücken/Ziehen-Distanz durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
	Strg	Zeichnen beim Mittelpunkt beginnen
Drehen (Q)	Abmessung	Abmess. durch Längen- u. Breitereingabe u. Drücken d. Eingabetaste angeben, z. B. 20, 40
	Umschalt	Aktuelle Richtung/Ebene fixieren
Skalieren (S)	Alt	Zeichenebene für erste Kante fixieren (nach erstem Klick)
	Abmessungen, Winkel	Zum Platz. d. ersten bd. Ecken klick, Breite u. Winkel eing. u. Eing.-T. dr., z. B. 90, 20
Zoomen (Z)	Strg	Kopie drehen
	Winkel	Winkel durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
Umschauen	Neigung	Winkel als Neig. d. Anstieg, Doppelpunkt (:), Länge u. Dr. d. Eing.-Taste ang., z. B. 3:12
	Strg	Gedrückt halten, um um den Mittelpunkt zu skalieren
Maßband (T)	Umschalt	Gedrückt halten, um einheitlich zu skalieren (ohne zu verzerren)
	Betrag	Skalierungsfaktor durch Zahleneingabe u. Drücken der Eingabetaste angeben, z. B. 1, 5 = 150%
Zoomen (Z)	Länge	Skal.-Länge durch Eingabe einer Zahl, Einheit u. Drücken d. Eing.-Taste ang., z. B. 10m
	Strg	Zur Auswahl hinzufügen
Auswählen (Leertaste)	Umschalt	Zur Auswahl hinzufügen oder aus der Auswahl entfernen
	Strg+Umschalt	Aus Auswahl entfernen
Rotieren (O)	Strg	Nur zwischen dem Erstellen einer Führung oder Messung wechseln
	Pfeile	Fixierrichtung; oben = blau, rechts = rot, links = grün, unten = parallel/senkrecht
Maßband (T)	Größe ändern	Modellgröße ändern: Distanz messen, gewünschte Größe eingeben u. d. Eingabetaste drücken
	Umschalt	Gedrückt halten und Maustaste drücken und ziehen, um das Blickfeld zu ändern